

100 Fragen

Die 100 Fragen sind eine Spielhilfe für Rollenspiele mit Spieler eine Inspiration für die Hintergrundgeschichte ihrer Charaktere erhalten und sich zudem schnell in seine Persönlichkeit „einfühlen“ können.

Jede der Fragen schafft Fakten im bisherigen Leben der Charaktere, lässt dem Spieler aber Freiheit bei der Ausgestaltung und der Reaktion seines Charakters. Die Fakten kann man leicht aus den Fragen herauslesen, z. B. bei „Was hast du deiner sterbenden Mutter versprechen müssen?“ wäre dies, das die Mutter definitiv tot ist und man ihr ein Versprechen geben musste. Woran die Mutter starb, welches Versprechen dies war und ob der Charakter sich an dieses Versprechen hielt, darf der Spieler entscheiden.

Verwenden sie die Tabelle, wenn sie ein grobes Konzept („Ich will eine temperamentvolle Amazone / einen schüchternen Hacker (...) spielen!“), aber noch keine ausgefeilten Werte oder eine Hintergrundgeschichte haben.

Natürlich wäre es zu umfangreich, 100 Fragen zu beantworten. Deshalb würfelt man sieben mal mit einem W100 und ordnet die zugehörigen Fragen folgenden Lebensphasen zu:

Kindheit

Jugendlicher

Kurz vor Abenteuerlaufbahn

Jeder Lebensphase müssen mindestens zwei Fragen zugeordnet werden. Die siebte Frage kann man einer Lebensphase seiner Wahl frei zuordnen.

Wird ein Würfelerggebnis doppelt gewürfelt, so wird der Wurf ignoriert und wiederholt.

Zudem hat jeder Spieler einmal Veto-Recht, d. h. er kann eines der sieben Würfelerggebnisse, das ihn nicht gefällt oder das er als hinderlich für die Hintergrundgeschichte empfindet, streichen und den Wurf wiederholen. Alle anderen Ergebnisse sind bindend.

In die Phase „Kurz vor Abenteuerlaufbahn“ sollten vor allem solche Ereignisse zugeordnet werden, welche den Charakter aus seinen Alltag herausholen und zu einem Leben als Abenteurer bringen/zwingen.

Wenn die sieben Fragen feststehen, erzählen sie sich selbst / der Spielgruppe / dem Spielleiter den Hintergrund der Frage (wie man sich die geschaffenen Fakten vorzustellen hat) und beantwortet diese dann. Nach dieser Prozedur hat man einen spannenden Hintergrund, der die Persönlichkeit und das Verhalten des Charakters im Spiel erklärt.

ANMERKUNG:

In der folgenden Tabelle wird stets die weibliche Form (Mutter, Schwester, Freundin...) verwendet. Der Spieler darf stattdessen immer auch das männliche Pendant (Vater, Bruder, Freund...) wählen.

Zudem ist häufig von Ausbildung / Ausbilder die Rede. Dieser Begriff ist frei interpretierbar und hängt mit der Klasse / Profession / Berufung des Charakters zusammen. Gemeint ist sein Lernprozess, bzw. wer bracht dem Charakter bei, was er jetzt kann?

01	Warum musstest du deine Mutter enttäuschen?
02	Wodurch fandest du heraus, was deine Bestimmung ist?
03	Warum verstieß deine Mutter dich (aus der Familie)?
04	Auf was war deine Konkurrentin während deiner Ausbildung neidisch?
05	Welches Ereignis änderte deine Religiösität?
06	Wofür verlangst du Rache / Genugtuung?
07	Warum tötete jemand deine Eltern?
08	Warum wurde deine größte Leistung nie anerkannt?
09	Woran starb die Liebe deines Lebens?
10	Warum hast du den Respekt vor deiner Ausbilderin verloren?
11	Weshalb zwang dich dein Gewissen, deine Leute zu verraten?
12	Was ließ dich an deinen Fähigkeiten zweifeln?
13	Warum konntest du dich über die Heirat deiner Schwester nicht freuen?
14	Wofür erhieltest du Ehrung und Anerkennung, obwohl du gar nichts dafür konntest?
15	Warum musstest du die Person, die du liebst, verlassen?
16	Dein ganzes Leben dachtest du, dies wäre das wichtigste, aber was ließ dich zweifeln?
17	Was findest du so faszinierend, an dem Hobby, das eine Cousine dir näher gebracht hat?
18	Woher nimmst du den Mut, trotz dieser bitteren Niederlage weiter zu machen?
19	Hattest du dich für Loyalität oder Profit entschieden, als du dich entscheiden musstest?
20	Warum meidest du die nächste große Stadt (in der Nähe deines Geburtsortes)?
21	Welches Ereignis zerbrach deine Freundschaft?
22	Welche Verführung durch eine andere Person bereust du bis heute?
23	Weshalb ranntest du von zu Hause fort?
24	Warum hattest du kein schlechtes Gewissen, als du diesen Menschen getötet hast?
25	Wie hat sich dein Leben geändert, als du das eine mal fast gestorben bist?
26	Woran scheiterte es, dass du deiner Mutter nicht das Leben retten konntest?
27	Lag der Fehler bei dir oder bei anderen, als du aus der Ausbildung geflogen bist?
28	Worum bat dich deine Großmutter, als sie starb?
29	Warum hast du so viel für diese völlig Fremde riskiert?
30	Warum hindert dich deine Herkunft / dein Stand, das zu machen, was du wirklich willst?
31	Was hast du gesehen, was dich von zu Hause wegrennen ließ?
32	Warum hast du deine Freundin nicht aufgehalten, als sie ihr Leben riskierte und starb?
33	Wie überwandest du die Trauer, nachdem deine beste Freundin starb?
34	Wofür wurdest du verachtet, obwohl du gar nichts dafür konntest?
35	Weshalb bist du in deinem Dorf / deinem Stadtteil so berühmt?
36	Weshalb bist du in deinem Dorf / deinem Stadtteil so verhasst?
37	Wie hast du den Angriff dieses übermächtigen Monsters überlebt?
38	Warum liebt die Person, die du liebst, dich nicht?
39	Warum gab deine Mutter dir das Familienerbstück und nicht deiner älteren Schwester?
40	Was schenkte dir die Person, der du das Leben gerettet hast?
41	Warum konntest du nicht weinen, als deine Mutter starb?
42	Warum verschwand deine Mutter einfach von heute auf morgen?
43	War es das wert, für dieses Ziel eine gute Freundin zu verlieren?
44	Wie steht du zu Alkohol/Drogen, seitdem ein Familienmitglied Alkoholiker/Drogensüchtiger ist?
45	Wie fühltest du dich, als durch deinen Fehler versehentlich ein Mensch starb?
46	Warum wurde deine beste Freundin zu deiner größten Feindin?
47	Warum konntest du deiner Familie nicht mehr in die Augen blicken und ranntest fort?
48	Warum ist deine Schwester neidisch auf dich?
49	Was lerntest du, als du ein Jahr bei einer Verwandten leben musstest?
50	Hast du dich gut gefühlt, als du das Gesetz gebrochen hast, aber niemand es merkte?
51	Warum hast du dir die Schuld gegeben, als deine Eltern sich trennten?

52	Hast du dich je an dieser Verräterin gerächt?
53	Warum hat dich deine Ausbilderin härter rangenommen als alle anderen Schüler?
54	Hattest du dich für Profit oder Ansehen entschieden, als du die Wahl hattest?
55	Warum war deine Familie gegen deine Beziehung und verhinderte sie?
56	Warum hast du nichts gesagt, als du Zeuge eines Verbrechens wurdest?
57	Glaubtest du an die Unschuld deiner Mutter, als sie verklagt und verhaftet wurde?
58	Warum hält deine Schwester dich für einen Versager?
59	Weißt du, dass du adoptiert wurdest?
60	Woher kamen die Fremden und warum willst du jetzt in ihr Land / ihr Gebiet reisen?
61	Was konntest du vor Angst nicht tun, was du später bitterlich bereut hast?
62	Was brachte dich dazu, dich für Sagen und Legenden zu interessieren?
63	Weswegen wirst du in deiner Heimat gesucht?
64	Wie war das, als du für ein Verbrechen bestraft wurdest, das du nicht begangen hast?
65	Durch welches Ereignis hast du Vorurteile gegen eine bestimmte Rasse / Klasse / Kultur?
66	Weißt du überhaupt, warum deine Schwester ermordet wurde?
67	Welchen Wettkampf hast du gegen deine Schwester gewonnen, dass sie dich noch immer hasst?
68	Was erkannte deine Tante in dir, was sonst niemand erkannte?
69	Was hast du aus Übereifer getan, was du später bitterlich bereut hast?
70	Was würdest du am liebsten verdrängen, was mit Wasser zu tun hat?
71	Was würdest du am liebsten verdrängen, was mit Feuer zu tun hat?
72	Warum siehst du jemand anderes als deine Mutter als Mutterfigur?
73	Hast du den Wettkampf angenommen, obwohl du wusstest, dass du keine Chance hattest?
74	Wie kamst du zu diesem Gegenstand, den du immer bei dir führst und sorgsam hütetest?
75	Wofür schämtest du dich, als deine Freunde es entdeckten?
76	Was hast du deiner sterbenden Mutter versprechen müssen?
77	Warum magst du nicht erzählen, woher du diese Narbe hast?
78	Hattest du die Wahrheit gesagt, obwohl du dadurch einen großen Nachteil hattest?
79	Wovon warst du besessen / wonach süchtig und bist du es immer noch?
80	Durch welches Ereignis kamst du darauf, dass deine Profession die richtige für dich ist?
81	Für welches Ziel liebäugeltest du mit einem Verbrechen? Hast du es getan?
82	Wo bist du aufgewacht, als du das Gedächtnis verloren hast?
83	Wo bist du untergekommen, als dein Elternhaus zerstört wurde?
84	Warum wurdest du nicht bestraft, obwohl man dich bei einem Verbrechen erwischte?
85	Weshalb hast du den äußerst wertvollen Gegenstand, den du fandest, nicht mehr?
86	Warum standest du eines Abends blutüberströmt vor dem Haus eines Freundes?
87	Weswegen wurde deine Schwester von deinen Eltern bevorzugt?
88	Hattest du Selbstzweifel, als deine Ausbilderin dir das Leben retten musste?
89	Welcher Traum lässt dich nicht mehr los, der immer wiederkehrt?
90	Was hattest du so sehr an deiner Heimatstadt gehasst, dass du sie verlassen musstest?
91	Hattest du dich für Ehrlichkeit oder Ansehen entschieden, als du wählen musstest?
92	Weshalb hat man dich in deiner Ausbildung unterschätzt?
93	Warum meinst du, die Ehrung für deine Leistung nicht verdient zu haben?
94	Was hat deine Mutter dir gezeigt, als sie unbedingt eine Woche mit dir verreisen wollte?
95	Welcher Streich von dir endete in einem tragischen Unfall?
96	Welcher Streit veränderte dein Leben von Grund auf und ist nicht beendet?
97	Was hat deine Schwester getan, dass deine Eltern sie verstoßen haben?
98	Weshalb war deine Mutter gegen deine Ausbildung / Professionswahl?
99	Durch welches Ereignis kannst du jetzt kaum noch Vertrauen zu einem Menschen fassen?
00	Hast du deine Mutter getötet, als sie deinen Vater umgebracht hatte?